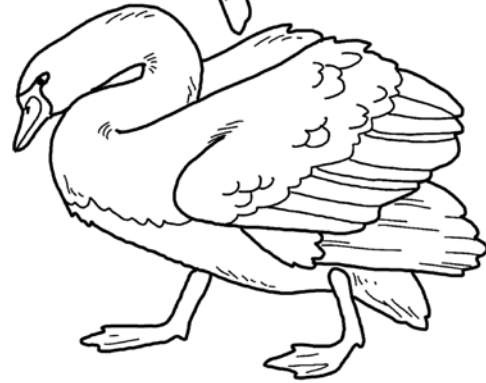


Zadanie 3

Połącz każde gniazdo z jego właścicielem.



remiz

labędź

dzięcioł

skowronek